

کتاب فعالیت

برای اطفال 8 الی 16 ساله

فعالیت‌های آموزشی سرگرم کننده و جذاب برای اطفال.



یادداشت به تسهیل کننده

اهداف

- با محیط جدید آشنا شوید و از رفاه اجتماعی و عاطفی حمایت کنید.
- موضوعات آموخته شده قبلی را از طریق فعالیتهای سرگرم کننده تقویت کنید.

سفر آموزشی

- بسته آموزشی اجتماعی و عاطفی (SEL) را برای تمام گروه های سنی همانگونه که طراحی شده است، تطبیق کنید

و

- برای آنهایکه به زبان انگلیسی آشنایی ندارند، لطفاً از کتاب های فعالیت با توجه به سطح سنی شان استفاده کنید (مرحله 1 یا 2). روزانه 2 فعالیت از طریق یک موضوع وسیع وجود دارد که در طول هفته اجرا می شود.

یا

- برای آنهایکه به زبان انگلیسی آشنایی دارند، لطفاً با توجه به سن و توانایی شان از بسته های آموزشی (کود QR را سکن کنید) برای آموزش خودی استفاده کنید - 5 مرحله سنی (مرحله بنیادی، 1، 2 و 3) و 2 کتاب کاری در هر مرحله وجود دارد.



نکات

- تا جایکه ممکن است از زبان انگلیسی استفاده کنید، اما در صورتیکه دانش آموزان احساس ناراحتی میکنند اجازه دهید از زبان/حروف الفبای مادری خود استفاده کنند. کلمات موجود در لیست لغات را هر هفته تمرین کنید و در هنگام انجام فعالیتهای، کلمات قبلاً آموخته شده را نیز شامل بسازید.
- با استفاده از بسته کارت های تصویری کلمات ((Flashcard Kit، روزانه 15 دقیقه را صرف تکرار کلمات کنید.
- هیچ دانش آموزی را مجبور به شرکت در فعالیت ها نکنید.
- از کلام مثبت استفاده کنید و دانش آموزان را تشویق کنید تا علاقه پیدا کنند.
- به دلیل وضعیت روحی فعلی شان از مراجعه به خانه/خانواده خودداری کنید.
- لطفاً سطح آموزشی را بر اساس توانایی ها و علاقه آنها تنظیم کنید.

هفته 1 کتاب انگلیسی من

هدف

کلمات مفید زبان انگلیسی را از طریق مجموعه ای از فعالیتهای جذاب بیاموزید.

پشتو

دری

برای دستورالعمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.



لیست لغات

Common Items

Water
Shoes
Clothes
Toilet
Food
Medicine
Paper
Mosque

Numbers:

One
Two
Three
Four
Five

Feelings

Happy
Sad
Angry
Hurt
Sick
Hungry

Actions

Stop
Come
Go
Sleep
Play
Help
Stand / Sit

Basic Words

House / Villa
Yes / No / Maybe
Good / Bad
Name
Age
Phone Call
You / Me / I
Man / Woman
Boy / Girl

Phrases

I need _____
No English!
I am _____

کتاب انگلیسی من

• 10 جنس معمولی را (از لیست) که برای شما مهم هستند رسم کنید.

• نام انگلیسی شان را به دری/پشتو و نام دری/پشتو شان را یاد بگیرید و بنویسید.

• در مورد اینکه چرا این اجناس معمولاً مورد استفاده قرار می گیرد و طریقه استفاده آنها بحث کنید.

• برای نوشتن حرف اول کلمه یا تمام کلمه خود را به چالش بکشید.

• دانش آموزان می توانند کلمات جدیدی را که در طول هفته یاد می گیرند به کتاب اضافه کنند.



اوبه 'Ubah' (به زبان پشتو)

W - Water

اجناس معمولی دیگری که هر روز از آنها استفاده می کنید کدام ها اند؟ آنها را رسم کنید. برای آموختن نام انگلیسی آنها خود را به چالش بکشید.

زمان بازی!

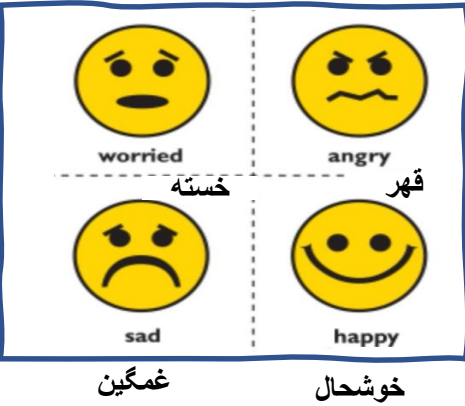
مسابقه شی

1. نام اجناس معمولی را یک به یک به انگلیسی صدا کنید.
2. اولین بازیکنی که آنها را برای شما بیاورد یک امتیاز بدست می آورد.
3. بازیکنی که بیشترین امتیاز را بدست آورد برنده بازی میشود.

طریقه گفتن اعداد از 1 تا 5 را به زبان انگلیسی بیاموزید.

4. سپس، یک عدد را صدا کنید و بازیکنان همان تعداد اشیا را میاورند! اولین بازیکنی که اشیا را آماده کرده باشد 1 امتیاز بدست می آورد.

چگونه احساس میکنید؟



1. 6 چهره برای احساس خود رسم کنید و نام هر احساس را به دري/پشتو بگويد.

2. نام احساسات مختلف را (از لیست) به انگلیسی نیز بیاموزید.

3. در یک دایره نشسته، هر فرد نام چیزهای مختلف را می گوید. (مثال: آیسکریم، باران، جنگ و غیره)

4. برای بدست آوردن یک امتیاز، سایر بازیکنان باید رسامی عاطفه ای را که بیانگر احساس آنها می شود، بلند نموده و آن را به زبان انگلیسی بیان کنند.

زمان بازی!

علی می گوید

1. برای این کلمات اعمال انتخاب کنید: *stop, come, go, sleep, play,*

help, happy, sad, phone, angry

2. نام عمل را بگیرید و همه بازیکنان باید آن را انجام دهند اما فقط زمانی که شما گفتید "علی می گوید/ Ali says _____ (عمل/ action)".

3. اگر کسی بدون گفتن "علی می گوید" توسط شما عمل را انجام دهد، آن بازیکن از بازی خارج میشود.

4. هنگام انجام عمل، دانش آموزان را تشویق کنید تا افعال را به زبان انگلیسی بیان کنند.

برای سرگرمی بیشتر سرعت گفتن اعمال را افزایش دهید!



1. معنی کلمات انگلیسی "yes" یا "no" را با حرکات (ثست بالا و ثست پایین) بیاموزید.

2. یک بازیکن باید یک شی را پشت سر خود پنهان کند.

3. دیگران باید 10 سوال بپرسند که جواب آنها می تواند "بلی" یا "نخیر" باشد.
(مثال: آیا چیز پوشیدنی است؟)

4. بعد از ختم 10 سوال، آنها باید آن شی را حدس بزنند! کوشش کنید که آن شی را به انگلیسی نام بگیرید.

اگر کلمه ای را که می خواهید به انگلیسی بگویید نمی دانید، بگویید " No English!" و کلمه را به زبان پشتو/دري بیان کنید.

زمان بازی!

من ضرورت دارم

1. بازیکنان در یک دایره می نشینند. به انگلیسی بگویید "I need _____" و نام یک جنس را به انگلیسی اضافه کنید.

مثال

I need clothes.

2. نفر بعدی باید جمله گفته شد را تکرار کرده و یک کلمه دیگر به انگلیسی اضافه کند.

I need clothes and paper.

3. اگر بازیکنی نام اجناس را به ترتیب مناسب نگوید یا نام جنسی را فراموش کند، آنها از بازی خارج میشوند.



اگر آنها نام انگلیسی یک جنس را نمی دانند، از آنها بخواهید که آنرا رسم کنند و آن کلمه را برای شان بیاموزید.

تمثیل اش کنید!



1. کلمات انگلیسی را (از لیست) برای اعمال مختلف بیاموزید. هر کلمه را 3 بار با عمل بیان کنید.
2. برای تمرین این کلمات یک بازی انجام دهید!

توقف دهید بازی کنید

تمام بازیکنان در صف ایستاد شوند.

برای این کلمات اعمال انتخاب کنید: **stop, come, go, sleep, play help**

happy, sad, phone

- کلمات را یکی یکی به ترتیب مختلف صدا کنید.
- بازیکنان باید عمل صحیح کلمه را نشان دهند.
- اگر آنها عمل اشتباه را نشان دهند، از بازی خارج می شوند!
- با افزایش سرعت آن را چالش برانگیز کنید.

زمان بازی!

توقف کنید - بروید

همه بازیکنان در یک صف ایستاده میشوند. کلمات زیر را نام بگیرید و آنها باید راجع به آن کلمه عملی انجام دهند.

اگر هر عملی اشتباه انجام شود، بازیکن

قدم بزنید یا به پیشرو بدوید از بازی خارج میشود!

Go

حالت فعلی خود را حفظ کنید (منجمد شوید)!

Stop

وانمود کنید که به زمین می افتید و صدمه می بینید

Hurt

فقط با شنیدن کلمه "ادویه" می توانید از عمل "صدمه دیدن" بلند

شوید (نی "توقف" و نی "رفتن")

Medicine



پرسید: آیا از بازی لذت بردید؟

دانش آموزان باید با "خوب" یا "بد" جواب دهند.

1. کلمات اساسی را (از لیست) به زبان انگلیسی و معنی آنها را بیاموزید.
2. به نوبت این جزئیات را در مورد خودتان به زبان انگلیسی بیان کنید.

I am _____ (name). (نام)

Age is _____

Villa is _____

I am a _____ (man/lady or boy/girl) (مرد/خانم یا پسر/دختر)

I am _____ (feeling) (احساس)

I need _____ (any common item you learnt)

(هر جنس معمولی که آموخته اید)

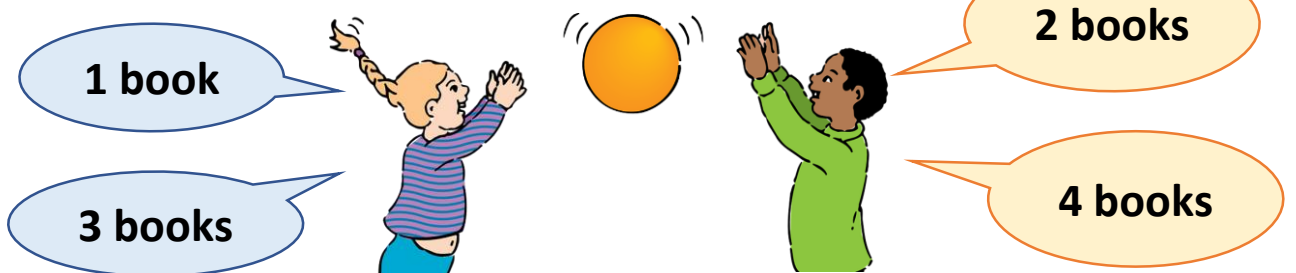


3. با مقابل شدن همراه دوست تان و صحبت نمودن درباره شان خود را به چالش بکشید.
(شما _ هستید، سن شما _ است، ویلا شما _ است، شما _ هستید (احساس)، و غیره)
(You are ____, Age is ____, Villa is ____, You are ____ (feeling), etc.)

زمان بازی!

فاصله دار قدم بردارید و گیر کنید!

1. بازیکنان را جوهره کنید آنها باید به چیزی فکر کنند که هر دوی آنها را خوشحال میکند. (مثال: کتاب، غذا و غیره...)
2. آنها باید یک توپ (یا یک جسم نرم) را به یکدیگر پرتاب و با چیز مورد علاقه خود با صدای بلند بشمارند. با هر پرتاب، آنها باید یک قدم به عقب بردارند.
3. در صورت افتادن توپ، آن جوهره از بازی خارج می شود. (اعداد بعد از 5 را می توان به زبان پشتو/دری بیان کرد)



همه چیز درباره من!

هدف

خود و دیگران را معرفی کنید، مهارت های اساسی صحبت کردن را ایجاد کرده و با همسالان خود ارتباط برقرار کنید.

پشتو

دری

برای دستورالعمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.



کلمات فرهنگ لغات

Time

Morning
Afternoon
Evening
Yesterday
Today
Tomorrow
Before / After

Question

What
Why
When
Where
How
Why

Basic Words

Again
Country
Language
Games
Hello
Bye
Thank you
Book
Okay

Feelings

Tired
Thirsty
Scared

People

Mother / Father
Brother / Sister
Aunt / Uncle
Grandmother /
Grandfather
Friend
Volunteer
Doctor
Teacher
Boy / Girl

Phrases

What is _____?
I do not _____
I like / I don't like

Numbers

Six

Seven

Eight

Nine

Ten

همه چیز درباره من!

1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید:



Morning



Afternoon



Evening

- 3 کاری را که در هر یک از این وقت ها انجام می دهید روی کاغذهای جداگانه رسم کنید. (مثال: صبح - نماز خواندن، خوردن، حمام کردن) برای گفتن نام فعالیت ها به زبان انگلیسی خود را به چالش بکشید.
- اوراق کوچک یادداشت خود را با دوست خود تبدیل کنید.
- فعالیت های آنها را در ردیف درست روز شان ترتیب کنید.
- بعد از ختم فعالیت، توضیح دهید که در چنین روزی چه کار می کنید:

In the morning, I _____
In the afternoon, I _____
In the evening, I _____

در باره یک چیز دیگر که خوش دارید هر روز انجام دهید، بحث کنید. در کدام وقت این کار را انجام می دهید؟

پرش زمان



Yesterday / Before

Today / Now

Tomorrow / After

- از تباشیر یا فите برای ساختن خطوط به اندازه فاصله خیز زدن از یکدیگر مطابق شکل استفاده کنید. همه بازیکنان در "امروز / حالا" ایستاده میشوند.
- 6 کلمه را (مطابق شکل) صدا کنید و بازیکنان باید مطابق به آن خیز بزنند.
- اگر بازیکنان در بخش اشتباه خیز زدند، از بازی خارج میشوند!

- 10 سوال بنویسید که می خواهید از دوستان تان که با شما زندگی می کنند پرسید تا درباره آنها بیشتر بدانید. کلمات سوالی زیر را بیاموزید.
- با 3-5 عضو خانواده خود مصاحبه کنید. با دقت گوش کنید.

برای استفاده از کلمات سوالی به زبان انگلیسی خود را به چالش بکشید:

WHAT نام شما چیست؟

WHEN روز تولد شما چی وقت است؟

WHERE شما کجا زندگی می کنید؟

WHO از شما کی مراقبت می کند؟

WHY چرا __ دوست دارید؟

HOW چگونه احساس می کنید؟

احساس را حدس بزنید!

1. نام انگلیسی این احساسات را بیاموزید:



hungry

گرسنه



scared

ترسیده



thirsty

تشنه



worried

خسته



angry

قهر



sad

غمگین



happy

خوشحال

2. بازیکنان به 2 تیم تقسیم شده اند. تیم 1 یک احساس را آهسته به بازیکن تیم 2 میگوید. بازیکن باید آن احساس را تمثیل کند و اگر اعضای تیم اش درست حدس بزنند تیم شان 1 امتیاز بدست میاورد!

3. هنگامیکه آنها احساس را تشخیص دادند، اگر از بازیکن سوالی راجع به احساس پرسند، یک امتیاز اضافی بدست میاورند.

(مثال: چرا غمگین هستید؟ کی شما را خوشحال می سازد؟ و غیره)

1. طریقه گفتن اعداد از 1 تا 10 را به زبان انگلیسی بیاموزید
2. سپس، داوطلب یک عدد را صدا می کند و بازیکنان همان تعداد اشیا را می آورند!
3. اولین بازیکنی که اشیا را آماده کرده باشد 1 امتیاز بدست میاورد. بازیکنی که بیشترین امتیاز را بدست آورد برنده بازی میشود.
4. اگر نام اشياء را به انگلیسی بگویند یک امتیاز اضافی بدست میاورید.

تنظیم نمودن دوکان من



1. با استفاده از کاغذ، پول خود را بدست آورید.
(مثال: 1 بل کاغذی = 1 افغانی، 5 افغانی و غیره) برای نوشتن اعداد موجود در آن به انگلیسی خود را به چالش بکشید.
2. اشیا را که فکر می کنید مهم هستند جمع آوری کنید. بیاموزید و نام آنها را به زبان انگلیسی بیان کنید. آنها را تنظیم کنید تا دوکان شما ساخته شود.
3. یک مقدار پول به دست آمده را به دوستان خود بدهید و به آنها اجازه دهید تا از شما چیزهایی بخرند! با توضیح دادن اینکه چرا یک شی برای شما مهم است مشتریان را برای خرید اجناس قانع کنید.
4. وقتی شخصی به دوکان شما می آید، با استفاده از کلمات سوالی انگلیسی، از یکدیگر سوال کنید:

چی میخواهید؟

WHAT

کی آنرا می خواهد؟

WHO

چرا آنرا میخواهید؟

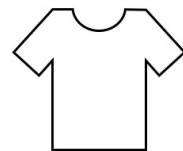
WHY

قیمت اش چند است؟

HOW

کوشش کنید که بل نیز بسازید!

بل



بلوز

5 افغانی

چقدر "پول" به دست آوردید؟ تیم مورد مورد علاقه شما کدام است؟ چرا؟

1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید:



1. تصویر افرادی را که برای شما مهم هستند رسم کنید. این افراد میتوانند اعضای خانواده یا دوستان شما باشند. خودتان را به چالش بکشید تا نام آنها را بنویسید و از کلمات بالا برای لیبل زدن رسامی ها به انگلیسی استفاده کنید.



هدف این است که اطفال چیزی بسازند که افراد شامل زندگی خود را با آن به یاد بسپارند. اگر این فعالیت برای شان ناراحت کننده است، پس آنها را مجبور به شرکت در این فعالیت نکنید.

زمان بازی!



یک نمایش کمیدی (خنده دار)!

1. کلمات انگلیسی زیر را آموزش دهید:

Volunteer, Teacher, Doctor, Friend

- این کلمات را در اوراق کوچک یادداشت بنویسید. بازیکنان را به 4 گروه تقسیم کنید. هر گروه یک ورق کوچک یادداشت را بلند میکند.
- گروه باید یک نمایش نامه کوتاه درباره شخص موجود در ورق یادداشت ارائه دهد (مثال: معلم) و به حد ممکن این نمایش را خنده دار بسازید!
- تمام بازیکنان به بهترین نمایش نامه رای می دهند! هر رای 1 امتیاز است. اگر گروه از 3 یا بیشتر از 3 کلمه انگلیسی در نمایش نامه استفاده کند، 5 امتیاز اضافی بدهید.

1. با یک دوست خود جوره شوید با استفاده از این دستورات انگلیسی با آنها مصاحبه کنید:

با گفتن سلام همراه دوست خود احوال پرسى کنید **Hello**



از کلمات سوالی انگلیسی برای اطلاع بیشتر از دوست خود با پرسیدن " (نام ، سن ، شماره ویلا و غیره) _____ چیست؟" استفاده کنید. همچنین پرسید:

جواب

سوال

Which **country** are you from?

My country is _____

Which **language** do you speak?

My language is _____.

What do you like?

I like _____

What do you not like?

I do not like _____

در ختم مصاحبه، "تشکر/Thank You" و "خداحافظ/Bye" بگویید.



1. مصاحبه را 1 یا 2 بار با اضافه نمودن بعضی سوالات از جانب خود تان (حداقل 8 سوال) تمرین کنید. سپس، آنرا با استفاده از تیلفون یک بزرگسال ضبط کنید یا در مقابل دیگران ارائه دهید!

2. نقش های خود را تبدیل کنید و بگذارید دوست شما نیز با شما مصاحبه کند!

زمان بازی!

این چیست؟

1. یک داوطلب با استفاده از اشیایی اطرافش می پرسد "یک _____ چیست؟"

What is a ___? (مثال: پنسل چیست؟ دیوار چیست؟ یخن قاق چیست؟)

2. بازیکنان با آوردن یا اشاره کردن به شی می گویند "این یک _____ است."

"This is a ___" (مثال: یک پنسل بیاورید و بگویید: "این یک پنسل است.")

3. اولین بازیکنی که این کار را انجام می دهد 1 امتیاز کسب می کند.

چیزهای اطراف من

هدف

توسعه و ایجاد فرهنگ لغات انگلیسی.

پشتو

دری

برای دستور العمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.



لیست لغات

Clothing

Shirt
Pant
Dress
Scarf
Skirt

Household

Bed, Pillow
Bag
Soap
Toothbrush
Blanket
Glasses
Glass / Plate
Spoon / Fork

Basic Words

Quiet / Loud
More / Less
Clean / Dirty
Near / Far
Circle / Line
Stand / Sit
Safe / Danger

Food Items

Milk
Fruit
Vegetable
Rice
Bread
Meat

Actions

Read
Hit
Look
Touch
Pray
Wash
Say
Eat
Shower

Body Parts

Face
Hand
Leg
Stomach
Back

Number Names (10 to 20)

چیزهای اطراف من



1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید:

**Bed, Bag, Soap, Toothbrush, Comb, Blanket,
Pillow, Glass, Plate, Spoon, Fork, Tissue**

2. با یک دوست خود جوره شوید 6 تا 7 شی را پنهان کنید.

(اگر چیزی برای پنهان کردن ندارید در کاغذ رسم کرده پنهان کنید.)

3. کلمه انگلیسی یک شی پنهان کرده شده را بیان کنید. دوست شما باید آن را پیدا کند.

وقتی به مخفیگاه نزدیک می شوند، "Near" بگویید.

وقتی دورتر می شوند، "Far" بگویید.

4. تا پیدا شدن تمام اشیاء بازی را ادامه بدهید. نقش ها را عوض کنید و فعالیت را نیز

تکرار کنید! برای نوشتن کلمات انگلیسی خود را به چالش بکشید.

زمان بازی!

شمارش اعمال

1. گفتن اعداد از 10 تا 50 را به انگلیسی بیاموزید.

2. یک بازیکن یک عدد (از 1 تا 20) و یک عمل را می گوید.

(کف زدن، خیز زدن، راه رفتن، دور خوردن، پیچ خوردن و غیره) کوشش کنید آن را

به انگلیسی بگویید!

3. دیگران این عمل را چندین بار انجام می دهند.

4. به بازیکنی که این کار را سریعتر انجام می دهد 1 امتیاز بدهید.



11
claps!

1, 2, ...



1, 2, 3 ...

امتیاز جایزه: کدام عدد باید به عدد گفته شده اضافه شود تا عدد 20 بدست آید؟

لباسهای خنده آور!

1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید: *shirt, pant, dress, scarf, skirt, jacket*.



towel

2. بازیکنان را به گروه های 4 یا 5 نفره تقسیم کنید.

3. هر گروه باید یک بازیکن را بشکل خنده آور ملبس کند!

آنها می توانند از اشیایی مانند برگ، دستمال کاغذی، روی پاک و غیره استفاده کنند.

4. بعد از 10 تا 15 دقیقه بازیکنانی که لباس تیم های مختلف را پوشیده اند باید در صف ایستاد شوند.

5. تیم ها اشیا و رنگ های را که می توانند در لباس ها ببینند به انگلیسی نام میگیرند (هر کدام 1 امتیاز). به خنده دار ترین لباس رای دهید (5 امتیاز).

زمان بازی! از جاده عبور کنید

1. 2 خط با فاصله از هم دیگر رسم کنید ('جاده').

یکی از بازیکنان آقای Dog است. دیگران در طرف دیگر "جاده" صف میگیرند.

بازیکنان

جاده



آقای Dog

2. سپس آنها از آقای Dog می پرسند:

سلام آقای Dog، آیا می توانیم از دریا عبور کنیم؟

Hey Mr. Dog, can we cross the river?

3. آقای Dog "بلی/yes" می گوید اما به یک شرط.

(مثال: بلی، اگر یخن قاق پوشیده اید / اگر یک چیز به رنگ سرخ دارید، و غیره) آقای

Dog باید حداقل 1 کلمه انگلیسی استفاده کند!

4. بازیکنانی که واجد شرایط هستند کوشش می کنند قبل از اینکه توسط آقای Dog گیر شوند از جاده عبور کنند.

5. شخصی که گیر می شود نقش آقای Dog را بازی میکند. بازیکنانی که بدون گیر شدن از جاده عبور می کنند 1 امتیاز بدست میاورند.

1. تمام بازیکنان در یک دایره می نشینند/ ایستاد میشوند. کلمات انگلیسی را بیاموزید:

milk, fruit, vegetable, rice, bread, meat

2. یک بازیکن یک توپ (یا یک شی نرم) دارد. بازیکن می گوید:

I like (هر نوع مواد غذایی) **Do you like** (عین مواد غذایی) **?**

3. هرکسی که در دایره همان چیز را خوش دارد باید کف بزند. بازیکن توپ را به طرف

آنها پرتاب می کند. آنها عین کار را تکرار میکنند

4. بعد از آنکه اسم تمام مواد غذایی گرفته شد، بازیکنان می توانند چیزهای دیگری را که

خوش دارند بگویند.

تا زمانی ادامه دهید که همه حداقل 2 بار توپ را بگیرند.



فعالیت

ریاضی پرشی

اعداد را از 0 تا 20 بیاموزید و با تباشیر یا فیته روی زمین بنویسید. فاصله کافی برای خیز زدن بین اعداد بگذارید.

4 فعالیت زیر را با استفاده از خط مستقیم اعداد انجام دهید:

از 1 به 10 خیز بزنید و با هر عدد اشیای مختلف را صدا کنید.

1

مثال: 1 کتاب، 2 برگ، 3 قلم، 4 سامان بازی و غیره

از 0 شروع کنید از یک دوست خود بخواهید تا شماره ها را از 1 تا 5 صدا بزند.

2

از 20 شروع کنید دیگران شماره های 1 تا 5 را صدا می کنند. منفی کنید و به طرف جواب خیز بزنید!

3

یکدیگر را به چالش بکشید تا از شمارش پرشی (skip-count) با 2 s، 3، 4s و غیره استفاده کرده و به اعداد خیز بزنید. با هر خیز زدن عدد را بگویید.

4



متضاد اش را بگویند!

روز 14

1. جوره های کلمات متضاد انگلیسی زیر را آموزش دهید و به هر کلمه یک عمل اختصاص دهید:

Quiet / Loud

Clean / Dirty



More / Less

Near / Far

Stand / Sit

2. بازیکنان در صف ایستاده میشوند. وقتی داوطلب یک کلمه را صدا می کند، بازیکنان باید کلمه متضاد را به انگلیسی بیان کنند و عمل آن را نشان دهند.
3. اگر بازیکنان کلمه اشتباه را بیان کنند یا عمل اشتباه را انجام دهند، از بازی خارج می شوند!

زمان بازی!

بازی پرتاب توپ (Dodge Ball)

1. این کلمات انگلیسی را بیاموزید: *face, hand, leg, stomach, back*

2. 2 تیم مساوی بسازید. تیم 1 یک دایره بزرگ تشکیل میدهد. اعضای تیم 2 داخل دایره میشوند.



3. اعضای تیم 1 کوشش میکنند تا یک عضو تیم 2 را با توپ بزنند.

4. بعد از اصابت کردن، بازیکن باید قسمتی از بدن را که توپ به آن اصابت نموده است به انگلیسی صدا بزند. اگر توپ در قسمت محفوظ بازیکن اصابت نموده باشد، آن بازیکن از بازی خارج میشود.

برای اطمینان از محفوظیت، قوانین ایجاد کنید. قسمت محفوظ - دست ها، پاها، کمر، معده. قسمت های خطر - چهره، بین پاها و غیره

5. اگر در قسمت های "خطر" شان اصابت نموده باشد، باید بگویند "خطر!"

6. تیم 1 کوشش میکند تا همه بازیکنان را از بازی خارج کند. سپس، تیم ها نقش های خود را تغییر می دهند!

1. برای این کلمات اعمال انتخاب کنید: *think, read, hit, write, look, pray, wash, say, eat, shower*

2. نام عمل را بگیرید و همه بازیکنان باید آن را انجام دهند اما فقط زمانی که شما

گفتید "علی می گوید" _____ (عمل).

اطمینان حاصل کنید که از یک عمل محفوظ
برای کلمه "زدن" استفاده می کنید.



3. اگر کسی بدون گفتن "علی می گوید" توسط شما

عمل را انجام دهد، آن بازیکن از بازی خارج
میشود.

4. هنگام انجام عمل، دانش آموزان را تشویق کنید

تا افعال را به زبان انگلیسی بیان کنند.



برای سرگرمی بیشتر سرعت گفتن اعمال را افزایش دهید!

زمان بازی

بازی های دایره ای

1. تمام بازیکنان در یک دایره می نشینند.

2. هر بازیکن یک عدد را (به انگلیسی) به ترتیب می گوید. برای هر عدد 3 ام، آنها

باید کف بزنند. (مثال: 1، 2، کف زدن، 4، 5، کف زدن و غیره)

3. اگر کسی عددی را یا کف زدن را

فراموش کند از بازی خارج میشود.

1

2



کف زدن



کوشش کنید این بازی را با قوانین

و اعمال متفاوت انجام دهید!

هدف

عبارات مفید انگلیسی را بیاموزید و با عبارات "تازه معمولی شده" زندگی روزمره احساس راحتی کنید.

برای دستورالعمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.

پشتو



دری



لیست لغات

Time

O' Clock

What time?

30 – Thirty

45 – Forty Five

Positions

Left / Right

Up / Down

Straight

Turn

Countries

Qatar

Turkey

America

Austria

France

Sweden

UK

Canada

India

Pakistan

Iran

Conversation

Good Morning / Afternoon/ Night

Excuse me

Sorry

How are you? / I am fine .

I have _____

I need _____

Can I _____? Can you _____?

I am feeling _____

خانه های جدید

1. مکانی که از آنجا آمده اید و به مکانی که آرزوی رفتن دارید را بنویسید.
(مثال: از افغانستان به آمریکا) از "From" و "To" در انگلیسی استفاده کنید.
2. یک کلمه عمل برای چیزی که انجام داده اید (مثال: خواندن) و چیزی که آرزو دارید در مکان جدید انجام دهید (مثال: رقص کردن) اضافه کنید.
3. جمله را به انگلیسی بگویید: **From _____ To _____**
4. برای اضافه نمودن عاطفه پی به زبان انگلیسی که فکر میکنید آنها احساس خواهید کرد، خود را به چالش بکشید. (بگویید: **I feel _____**)
5. در یک سمت اتاق "از" و در سمت دیگر "به" بنویسید. همه در سمت "از" ایستاده میشوند. "از" به _____ بگویید و با استفاده از کلمات متضاد برای بدست آوردن یک امتیاز به طرف دیگر بدوید!

مثال: از غمگین به خوشحال، از کوچک به بزرگ، از بی صدا به بلند، و غیره

زمان بازی

بازی های رباتیک (آدم ماشینی)

1. این کلمات انگلیسی را بیاموزید: **right, left, turn, straight, steps..**
2. بازیکنان را جوهره نموده چشم بازیکن 1 (روبات) را بسته کنید.
3. نقطه شروع را نشانی کنید. نام یک کشور را بنویسید. آن را در یک جای قرار دهید.
4. بازیکن 2 (کارگردان) به روبات می گوید که برای رسیدن به خانه ای جدید خود باید به کجا برود. روبات از دستورالعمل ها به درستی پیروی می کند.

- کارگردانی درست = 1 امتیاز برای کارگردان

- پیروی درست از دستورالعمل = 1 امتیاز برای روبات



Move 2 steps forward.
Turn left.
Move 1 step back.
Turn right.



5. بازیکنان نقش ها را تبدیل می کنند! جوهره ای که بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده می شود.

1. شکل ساعت را با اعداد انگلیسی از 1 تا 12 رسم کنید.
عقربه ساعت گرد را (کوتاهتر) و عقربه دقیقه گرد را (درازتر) بسازید.
2. از داوطلب به زبان انگلیسی پرسید که "what time is it?" "ساعت چند بجه است؟" و آن وقت را در ساعت خود نشان دهید.
طریقه نشان دادن 30 و 45 دقیقه در ساعت را بیاموزید.
3. احساس خود را در 4 زمان مختلف روز انتخاب کنید.
به دوستان خود بگویید: "It was __ O'clock. I felt __" "ساعت _____ بجه بود. من احساس _____ کردم."



فعالیت

تقسیم اوقات روزمره من

یادداشت: ثبات اطمینان بخش است. دانش آموزان را تشویق کنید تا نمونه ای فعالیت های روزانه را که می توانند به آن پایبند باشند، مشخص کنند.



1. به بعضی از عادت های خوبی که می خواهید توسعه دهید، فکر کنید.
(مثال: مطالعه کردن هر روز برای 1 ساعت، ورزش کردن و غیره)
2. یک برنامه روزانه برای خود بسازید. زمان و نام فعالیت را به انگلیسی بنویسید.


مثال:

Time	Activity
7:00 am to 7:30 am	 Wake up, brush my teeth, and shower.
7:30 am to 8:30 am	 Eat breakfast.
9:00 am to 10:00 am	 Learn and read, etc.

برای هر فعالیتی که روزانه انجام می دهید برای خود یک ستاره رسم کنید.

1. طریقه احوال پرسی را مطابق به وقت روز به زبان انگلیسی بیاموزید:

Good morning 

Good afternoon 

Good evening 

Good night 

2. به مدت 1 دقیقه در باره موضوع مورد علاقه خود به زبان دری / پشتو صحبت کنید.

سخنرانی خود را با خوش آمدید گفتن به حاضرین به زبان انگلیسی، آغاز کنید. خودتان را به چالش بکشید که حداقل از 2 کلمه انگلیسی دیگر استفاده کنید!

3. دانش آموزان سخنرانی خود را به یکدیگر ارائه می کنند و به جالب ترین سخنرانی رای می دهند. برنده می تواند بازی ای را انتخاب کند که همه بتوانند با هم بازی کنند.

فعالیت

سیاحت خانه ما



1. به تیم ها جدا شوید - "راهنمای کننده گان" و "گردشگران".

2. راهنمای کننده گان اجناس موجود در ساحه نشیمن، آشپزخانه و غیره را به

انگلیسی لیبل گذاری می کنند. داوطلبان می توانند در این کار آنها را حمایت

کنند. آنها همچنین می توانند احساسات را ترسیم کنند. (مثال: تخت خواب - خوشحال)

3. راهنمای کننده گان ساحات مختلف را بین خود تقسیم می کنند تا به دیگران

سیاحت بدهند. (مثال: هر عضو یک اتاق/ساحه مختلف را انتخاب می کند).

4. دانش آموزان سخنرانی خود را تمرین می کنند. آنها باید استفاده کنند:

راهنمای کننده گان

صبح بخیر، من _____ هستم،

چطور هستید؟

آیا می توانم به شما _____ نشان دهم؟

یقیناً، این _____ است. آن _____ است.

گردشگران

من _____ هستم.

من خوب هستم .

آیا می توانید _____ را به من نشان

دهید؟

آن چیست؟

5. راهنمای کننده گان به گردشگران سیاحت خانه خود را می دهند. سپس، تیم ها

نقش های خود را تغییر می دهند و فعالیت را تکرار می کنند.

بازی تجارت

1. هر بازیکن باید 2 چیزی که آروزی داشتن آن را دارد روی اوراق کوچک یادداشت رسم کند یا بنویسد. این اوراق کوچک را مخلوط کرده و به طور تصادفی توزیع کنید. داوطلبان آنچه را که هر بازیکن نوشته است ثبت می کنند.
2. بازیکنان با استفاده از این عبارات فرصتی برای معامله با یکدیگر برای به دست آوردن اجناسی که کمک کرده بودن، خواهند داشت:

I have ____.
من ____ دارم.

Who has ____?
کی ____ دارد؟

Sorry!
معذرت میخواهم!

I want ____.
من ____ میخواهم.

Excuse me!
ایبخشید!

3. یکدیگر را به پشتو/دری متقاعد کنید تا با شما اشیاء را مبادله کنند!
4. بازیکنی که اولین اجناسی را که آنها کمک کرده بودن دریافت کند، برنده می شود! با وضع نمودن محدودیت زمانی فعالیت را چالش برانگیز تر بسازید.

زمان بازی!

یک قدم نزدیکتر

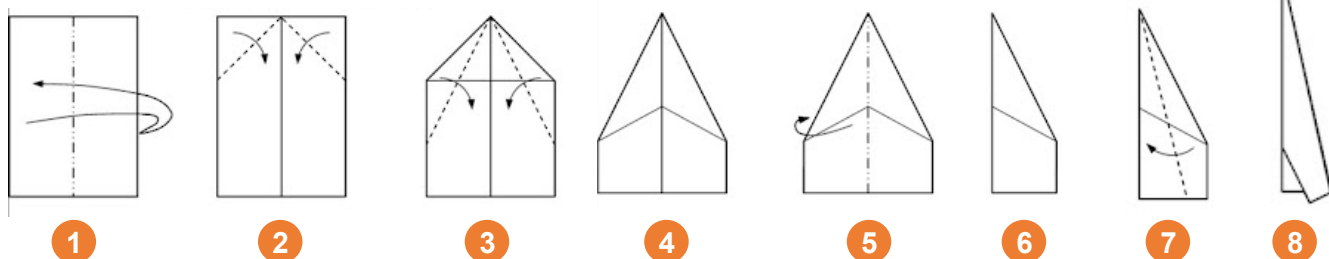


1. یکی از بازیکنان "دنبال کننده بازی (تگر)" است. سایر بازیکنان حداقل 5 قدم از پشت دنبال کننده بازی (تگر) دورتر ایستاد میشوند.
2. دنبال کننده بازی (تگر) با استفاده از کلمات و عبارات سوالی انگلیسی، یک سوال می پرسد:

What, When, Where, Who, How, Why, Can I و غیره

3. تمام بازیکنان باید به نوبت به سوالات جواب دهند و یک قدم به پیش بروند. هدف این است که اول به دنبال کننده بازی (تگر) برسیم. بازیکنی که این کار را انجام می دهد 1 امتیاز بدست می آورد.
4. سپس، همه می دوند! هرکسی را که دنبال کننده بازی (تگر) گیر می کند (تگر) جدید می شود و فعالیت را تکرار می کند.

1. با تعقیب کردن دستورالعمل های زیر، طیاره های کاغذی بسازید:



1. کشورهای مختلف را با در نظر داشت فاصله آنها از افغانستان بالای زمین نشانی کنید. ترتیب کشورها از (نزدیکترین تا دورترین) قرار ذیل است:

پاکستان، هند، ایران، قطر، ترکیه، ایران، اتریش، فرانسه، سویدن، انگلستان، کانادا، آمریکا

Pakistan, India, Iran, Qatar, Turkey, Iran, Austria, France, Sweden, UK, Canada, America

2. بازیکنان حدس می زنند که طیاره آنها در کجا نشست میکند و می گویند (به انگلیسی):

“My plane is from Afghanistan to _____”.

3. بازیکنان طیاره های خود را پرتاب می کنند. طیاره های که در کشور حدس زده شده نشست کنند، یک امتیاز بدست میاورند!

زمان بازی!

کدام شهر؟



1. نقاطی را روی زمین/اتاق با نام کشورهای مختلف علامت گذاری کنید خودتان را به چالش بکشید تا آنها را از نظر جغرافیایی در مقایسه با افغانستان جابجا کنید.
2. یک بازیکن "لانه" خواهد بود. هنگامیکه موسیقی پخش شد/ بازیکن (لانه) آهنگ می خواند (با چشمان بسته)، دیگر بازیکنان بشکل حلقه پی میدوند.
3. هنگامیکه آهنگ/موسیقی متوقف می شود، بازیکنان در پهلو یک کشور توقف می کنند. بازیکن (لانه) نام یک کشور را میگیرد. بازیکنانی که در اطراف آن کشور جمع شده اند از بازی خارج میشوند.
4. ادامه دهید تا فقط 1 بازیکن باقی بماند!